

■ '한울 방식'이란? [수정일 : 2021.9.23일]

: '한울방식'은 2009년에 처음 만들기 시작하여 지금까지 수십회에 걸쳐 업데이트를 해 오고 있습니다.
한울방식의 명칭은 제가 활동하는 클럽명이 '한울타리' 라서... 원래 '한울'의 의미가 좋은 게 많습니다.
※개발History를 알고 싶다면 '한울타리' 다음카페에서 '덕사마존'을 참조. <http://cafe.daum.net/07tennis>

(1) '한울 AA' 게임방식 → 구) 한울개인전 방식

- '한울 AA' 게임방식을 만들 때 전제조건은 실력이 비슷한 선수끼리, 2코트 동시 사용하면서 (8명 이상일 경우), 개인별로 4게임 또는 3게임을 하기에 최적으로 구성된 동호인 테니스 게임방식입니다.
매 게임마다 파트너가 바뀌게 되며, 상대편도 가능한 한번 붙었던 사람은 다시 붙게 되는 일이 최소화 되도록 게임순서를 배치하였습니다. 서로 마음이 맞지 않는 파트너로 인해 하루 종일 속 상하는 경우는 최소화 되겠지요. 단, 파트너와 상대방은 무작위(Random)로 선정됩니다.
- 개인별 4게임이 원칙이지만, 4의 배수(8,12,16명) 경우에는 3게임도 가능. (순서대로 3게임만 하시면 됨)
- 한울방식은 실력이 비슷할 경우를 전제로 만들었지만, 가끔은 몇 명이 실력이 출중하거나 또는 그 반대로 실력이 뒤쳐지는 경우가 있어서, 이런 경우를 대비해 '시드 배정방식'도 추가하였습니다.
시드배정을 받는 사람끼리는 4게임 내내 절대 파트너가 될 수가 없지만, 상대편으로는 가능한 붙을 수 있도록 배정하였습니다. 만약 강한 사람들이 시드 배정받으면 강한 사람끼리 붙게 되니 불리하지만, 약한 사람들이 시드 배정받으면 반대로 유리하게 됩니다. 즉, 약한 사람끼리 파트너가 될 일이 없다는 의미입니다.
시드 배정할 수 있는 사람수는 참가자수에 따라 한정되어 있고, 게임 진행표에 적어 둔 순서대로 시드 배정하시길 추천합니다. (이렇게 하는 이유가 있습니다만, 글로 다 설명하려니 너무 길어져서... π.π)

(2) '한울 AB' 게임방식 → 구) 한울AB전 방식

- '한울 AB' 게임방식은 두 그룹을 구분하되, 함께 게임할 경우에 활용할 수 있는 게임방식입니다.
예를 들면, 12명 참석에 우승자 6명 비우승자 6명 또는 남자 6명 여자 6명인 경우에 편의상 A, B그룹으로 나누면, 4게임 하는 동안 A그룹 선수는 B그룹 선수하고만 파트너가 되도록 구성하였습니다.
→ AA, BB가 아닌 AB로만 파트너가 됩니다. 단, 이 경우는 A와 B그룹 참가자수가 같은 경우에만 가능합니다.
게임 운영방식은 '한울 AB' 게임 진행표 순서대로 진행하시면 됩니다.

▶ 코트 활용 Tip : 12명 이상 참가하여 3코트이상을 사용하실 경우에는 아래 내용을 참조바랍니다.

: 한울방식이 2코트 사용을 전제로 만들었지만, 12명 이상일 때 3코트이상 사용할 경우를 위하여, 2코트와 3코트 병행 사용할 수 있도록 게임 순서표를 개선하였으며, 16명인 경우에는 2, 3, 4코트를 모두 활용하여 게임할 수 있도록 구성하였습니다.

- 12~15명인 경우 : 2코트 또는 3코트를 사용하여 게임 진행할 수 있도록 변경. (색깔로 구분하였으니 참조)
예) 12명 : 3-3-3-3코트 or 2-2-2-2-2코트 순으로 배정하여 시합 진행.
- 16명인 경우 : 이전 버전에서 코트 수에 따라 2개 방식으로 존재하던 것을 1개 방식으로 통합.

▶ 한울방식 실전 운영사례 예) 13명이 '한울 AA' 게임방식으로 2코트 사용, 4게임씩 하는 경우

- 모두가 실력이 비슷해서 시드 배정없이 게임 할 경우에는 13명 모두 공정하게 순서를 정하시면 됩니다.
만약, 출중한 실력자 3명이 있어서 시드를 주겠다면, 공정하게 순서를 정해서 1,4,6번에 순차 배치를 합니다.
→ 13명 경우에 시드 배정은 4명까지 가능하지만, 3명인 경우에는 순서대로 3명만 배치해도 됩니다.
시드 배정(3명)후 남은 10명은 공정하게 순서를 가려 1,4,6번을 제외한 번호를 순서대로 배정한 후, 기록표 해당번호에 성함을 기입합니다. (1번부터 D번까지)
- '한울 AA' 방식의 13명에 해당하는 진행순서에 따라 1번 코트에 1-2번, 3-4번이 각각 파트너를 하여 경기를 시작하고, 2번 코트는 5-6번, 7-8번이 각각 파트너를 하여 경기를 진행합니다.
참고로 8명 이상일 때는 항상 12:34, 56:78이 먼저 시합을 하도록 구성을 하였습니다.
그 이유는 피치 못할 사정으로 늦게 참가하는 선수가 있더라도 첫 번째 게임이 끝나기 전에 도착한다면, 그 참가자는 마지막 번호를 부여하여 정상적으로 한울방식으로 게임을 할 수 있도록 하기 위함입니다.
→ 예를 들면, 13명이 먼저 시합하는 중에 1명이 뒤늦게 오는 경우, 늦게 오는 사람은 14번을 부여하고 '한울 AA' 게임방식 진행표에서 13명이 아닌 14명의 게임표 순서대로 변경하여 진행하면 됨.
단, 반드시 첫 게임이 끝나기 전에 도착해야만 전체 순서가 꼬이지 않고 진행이 가능함.
- 매 경기가 끝나면, 기록표에 개인별로 기록을 기록합니다. (가능한 이긴 팀에서 점수 기록을 추천함)
- 그 다음 게임은 진행표 순서대로 1번 코트에 9-A, B-C가, 2번 코트는 1-D, 2-5가 각각 파트너를 하여 경기를 진행하고, 이후 경기는 동일한 방법으로 순서대로 진행하면 됩니다.
- 4세트까지 경기가 끝나면 승패 및 게임득실을 집계하여 순위를 결정하시면 됩니다. 승패와 게임득실이 같을 경우에는 자유로이 순위를 정하셔도 됩니다.
저희 클럽은 승패 → 득실 차 → 총 득점 → 연장자 순으로 결정하고 있습니다. ^^

※ 당부사항 : 자유로이 사용하시되, 게임표의 '한울' 명칭은 변경 없이 그대로 사용하여 주시길 부탁드립니다.

※ 궁금하시거나 더 나은 아이디어가 계시면, 아래 메일주소로 연락주시기 바랍니다.

박현덕(H.D.PARK), 메일주소 : jahs@naver.com

‘한울 AA’ 게임방식 [4Game, 5~16명]

만든이 : H.D.PARK

(한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>)

수정일 : 2021.9.23A

인원 순서	5명	6명	7명	8명	9명	10명	11명	12명	13명	14명	15명	16명
게임 1	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34	12:34
게임 2	13:25	15:46	56:17	56:78	56:78	56:78	56:78	56:78	56:78	56:78	56:78	56:78
게임 3	14:35	23:56	35:24	13:57	19:57	23:6A	1B:9A	9A:BC	9A:BC	9A:BC	9A:BC	9A:BC
게임 4	15:24	14:25	14:67	24:68	23:68	19:58	23:68	37:48	1D:25	DE:13	DE:1F	DE:FG
게임 5	23:45	24:36	23:57	37:48	49:38	3A:45	4A:57	29:5A	37:4A	24:57	23:57	13:57
게임 6		16:35	16:25	15:26	15:26	27:89	26:9B	1B:6C	68:9B	68:9B	46:AB	24:68
게임 7			46:37	16:38	17:89	4A:68	13:5B	13:57	CD:13	26:CD	8D:9E	9B:DF
게임 8				25:47	36:45	13:79	49:8A	24:9B	26:5A	79:AE	4F:5C	AC:EG
게임 9					24:79	46:59	17:28	68:AC	47:8B	14:8B	13:6B	15:9D
게임10						17:2A	5A:6B	17:2B	9C:2D	5E:6A	27:8A	37:BF
게임11	◆ ‘시드’ 배정 방법 (강자 또는 약자)						39:47	35:6A	15:AB	3C:7B	9C:5E	26:AE
게임12	→ 실력 차이가 나는 소수의 선수끼리 파트너가 (강강 or 약약) 되는 경우를 피하고 싶을때 사용.						49:8C	3C:67	2D:89	36:DF	48:CG	
게임13								48:9D	3E:45	1B:8C	19:2A	
게임14	→ 아래 순서대로 ‘시드’ 우선 배정한 후, 나머지 선수들을 배정.									AC:1D	47:EF	5D:6E
게임15	① 6명 : 1, 3 ② 7명 : 1,5 ③ 8명 : 1,7 ④ 9명 : 1,4,8										2A:9D	3B:4C
게임16	⑤ 10명 : 1,8,A ⑥ 11명 : 1,5,8,9 ⑦ 12명 : 2,3,8,A											7F:8G
	⑧ 13명 : 1,4,6,B ⑨ 14명 : 2,5,8,C ⑩ 15명 : 1,4,5,A,D											
	⑪ 16명 : 1,6,B,G,7,A											

※9/23일 개선내용
→ 16명, 1개 방식으로 통일 및
시합순서와 시드 수정

※9/23일 개선내용

→16명, 1개 방식으로 통일 및 시합순서와 시드 수정

	Name	1 세트	2 세트	3 세트	4 세트	승률		게임득실			순위
						승	패	득점	실점	득실차	
1		:	:	:	:						
2		:	:	:	:						
3		:	:	:	:						
4		:	:	:	:						
5		:	:	:	:						
6		:	:	:	:						
7		:	:	:	:						
8		:	:	:	:						
9		:	:	:	:						
A ₁₀		:	:	:	:						
B ₁₁		:	:	:	:						
C ₁₂		:	:	:	:						
D ₁₃		:	:	:	:						
E ₁₄		:	:	:	:						
F ₁₅		:	:	:	:						
G ₁₆		:	:	:	:						

'한울 AB' 게임방식 [4Game, 5~16명]

만든이 : H.D.PARK (한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>)

수정일 : 2021.9.23

인원 순서	8명 (1~4,A~D)	10명 (1~5,A~E)	12명 (1~6,A~F)	14명 (1~7,A~G)	16명 (1~8,A~H)
게임 1	1A:2B	1A:2B	1A:2B	1A:2B	1A:2B
게임 2	3C:4D	3C:4D	3C:4D	3C:4D	3C:4D
게임 3	1B:3D	5E:1B	5E:6F	5E:6F	5E:6F
게임 4	2A:4C	2A:3D	1B:3D	7G:1B	7G:8H
게임 5	1C:4B	4C:5B	2A:5F	2A:3D	1B:3D
게임 6	2D:3A	1E:3A	4C:6E	4C:5F	2A:4C
게임 7	1D:4A	2D:4B	1C:5A	6E:7A	5F:7H
게임 8	3B:2C	3E:5C	3F:6B	1G:5C	6E:8G
게임 9		1D:4E	2D:4E	2D:4F	1D:4A
게임10		2C:5A	3B:5C	3G:6B	2F:3G
게임11			1D:4F	7E:2C	6B:7C
게임12			2E:6A	1F:4A	5H:8E
게임13				5G:3E	1G:5C
게임14				6D:7B	2H:6D
게임15					3E:7A
게임16					4F:8B

※9/23일 개선내용

→16명에서 기존 2개방식에서 1개 방식으로 통일

■ '한울 AB전' 게임방식 적용 대상

▶ 실력 또는 성별 등으로 두 그룹으로 나누었을 때 (편의상 A,B로 칭함)
A그룹은 B그룹 선수하고만 무작위로 파트너가 되고, 상대도 무작위로 결정되는 게임방식.

즉, AB vs. AB 형식으로 진행

→ 남녀 同數의 혼복 시합 등에 적용

▶ 적용 사례

- 남녀 각각 6명, 혼복 시합 할 경우

①남자 : 1~6번까지 순서 정함

여자 : A~F까지 순서 정함

②좌측 12명 게임표 순서대로
시합 실시함. (男女 vs. 男女)

③시합결과와 기존 한울 방식대로
아래 점수표 기록하여 순위 정함

	Name	1 세트	2 세트	3 세트	4 세트	승률		게임득실			순위
						승	패	득점	실점	득실차	
1		:	:	:	:						
2		:	:	:	:						
3		:	:	:	:						
4		:	:	:	:						
5		:	:	:	:						
6		:	:	:	:						
7		:	:	:	:						
8		:	:	:	:						
A		:	:	:	:						
B		:	:	:	:						
C		:	:	:	:						
D		:	:	:	:						
E		:	:	:	:						
F		:	:	:	:						
G		:	:	:	:						
H		:	:	:	:						

‘한울 TEAM’ 게임방식 [4Game, 5~13팀]

만든이 : H.D.PARK

(한울타리 클럽 : <http://cafe.daum.net/07tennis>)

수정일 : 2011.5.3

순서 \ 팀수	5팀	6팀	7팀	8팀	9팀	10팀	11팀	12팀	13팀
게임 1	1:2	1:2	1:2	1:2	1:2	1:2	1:2	1:2	1:2
게임 2	3:4	3:4	3:4	3:4	3:4	3:4	3:4	3:4	3:4
게임 3	1:3	1:5	5:6	5:6	5:6	5:6	5:6	5:6	5:6
게임 4	2:5	4:6	1:7	7:8	7:8	7:8	7:8	7:8	7:8
게임 5	1:4	2:3	3:5	1:3	1:9	2:3	1:B	9:A	9:A
게임 6	3:5	5:6	2:4	5:7	5:7	6:A	9:A	B:C	B:C
게임 7	1:5	1:4	1:4	2:4	2:3	1:9	2:3	1:3	1:D
게임 8	2:4	2:5	6:7	6:8	6:8	5:8	6:8	5:7	2:3
게임 9	2:3	2:4	2:3	1:5	4:9	3:A	4:A	2:4	4:5
게임 10	4:5	3:6	5:7	2:6	3:8	4:5	5:7	6:8	6:7
게임 11		1:6	1:6	3:7	1:5	2:7	2:6	9:B	8:9
게임 12		3:5	2:5	4:8	2:6	8:9	9:B	1:5	A:B
게임 13	'11/4/24 수정		4:6	1:6	7:9	4:A	1:3	A:C	C:D
게임 14			3:7	3:8	2:4	6:8	5:B	2:3	1:7
게임 15	'11/4/24 수정			2:5	3:6	1:3	4:9	4:8	2:8
게임 16				4:7	4:5	7:9	8:A	7:B	3:9
게임 17	2/16일 수정				1:7	4:6	1:7	6:A	4:A
게임 18					8:9	5:9	2:8	1:9	5:B
게임 19	2/16일 수정					1:7	5:A	2:C	6:C
게임 20						2:A	6:B	5:B	D:2
게임 21	'11/4/24 수정						3:9	3:6	1:4
게임 22							4:7	8:A	3:5
게임 23	'11/4/24 수정							9:C	6:8
게임 24								4:7	7:9
게임 25	5/3일 수정								A:C
게임 26									B:D

■ 한울 팀 방식 특징(4게임)

- ▶ 이 게임방식은 파트너가 정해진 상태(팀)에서 상대팀을 무작위로 선정하여 4게임을 하는 게임방식임.
- ▶ 만들게 된 동기 !!
 - 참가선수가 많아서 풀리그 또는 그룹별로 나누어 할때 생기는 불만을 줄이고 싶을때 사용.
 - 예를 들어 9팀이 참가한 경우(참가선수 18명)에 시합하는 방식은 보통은 2개조로 나누어 각각 4팀, 5팀씩 배치하여 예선전을 치른 후 각 팀의 상위팀끼리 결승전을 하 경우가 보편적
- 이 경우 참가선수별로 게임수가 차이 발생으로 인한 불만 요소 잠재.
 - 이때 참가선수 누구나 똑같이 4게임을 하고, 참여팀 전체를 대상으로 무작위로 상대가 결정됨에 따라 게임의 흥미를 좀 더 유발할 수 있는 방식임.